História do Dart

- ***Dart*** (originalmente denominada ***Dash***) é uma [linguagem de script](https://pt.wikipedia.org/wiki/Linguagem_de_script) voltada à [web](https://pt.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web) desenvolvida pela [Google](https://pt.wikipedia.org/wiki/Google) através dos engenheiros Lars Bak(Google Chrome) e Kasper Lund. Ela foi lançada na GOTO Conference 2011, que aconteceu de [10](https://pt.wikipedia.org/wiki/10_de_outubro) a [11 de outubro](https://pt.wikipedia.org/wiki/11_de_outubro) de [2011](https://pt.wikipedia.org/wiki/2011) em [Aarhus](https://pt.wikipedia.org/wiki/Aarhus" \o "Aarhus), na [Dinamarca](https://pt.wikipedia.org/wiki/Dinamarca).

- Para poder ter o seu lançamento oficializado, foi necessário a aprovação do comitê técnico TC52 Ecma International, onde a linguagem conseguiu provar que possui todos os padrões de desenvolvimento e é aceita em todos os navegadores modernos.

- Em fevereiro de 2018 o Dart sofreu o primeiro reboot e assim foi lançado o Dart 2, otimizado para desenvolvimento no Client-Side para a web e incluída para o mundo mobile.

- Atualmente o Dart possui 2 soluções: o Dart Native e o Dart Web.

- O Dart Native é utilizado para o desenvolvimento mobile, o desktop e servidores. Ele inclui a máquina virtual do Dart com a copilação JIT (just-in-time) e o copilador AOT (ahead- of-time) que produz os códigos de máquina.

- O Dart web tem como foco, o desenvolvimento web como o nome diz, e traz o Dartdevc que copila o código para desenvolvimento e o dart2js que é o copilador indicado para fazer a build para produção.

- Para o desenvolvimento para a web, server ou script de comando, é necessária a utilização do Dart SDK que é uma biblioteca e uma ferramenta de linhas de comando. Se o objetivo for o desenvolvimento mobile, o sdk não é necessário, basta fazer a instalação do **FLUTTER.**

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

O Dart tem como principal característica o fato de ser fortemente tipada, porém a declaração dos tipos pode ser explícita ou não, ou seja, a própria linguagem pode inferir o tipo da variável.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Como principais frameworks da linguagem temos:

- Flutter  
 - AngularDart

- Material Design Lite

- OverReact

- VueDart

- Aqueduct

- Angel

- Jaguar